



Commande et planification de trajectoire pour véhicules nautiques

Numéro de la fiche : OPR-1079

Sommaire

DIRECTION DE RECHERCHE

Alexandre Girard, Professeur -
Département de génie mécanique

RENSEIGNEMENTS

alexandre.girard2@usherbrooke.ca

CODIRECTION DE RECHERCHE

François Ferland, Professeur -
Département de génie électrique et de
génie informatique

RENSEIGNEMENTS

francois.ferland@usherbrooke.ca

UNITÉ(S) ADMINISTRATIVE(S)

Faculté de génie
Département de génie électrique et de
génie informatique
Département de génie mécanique

CYCLE(S)

2e cycle
3e cycle
Stage postdoctoral

LIEU(X)

CTA - Centre de Technologies Avancées

Description du projet

Commande et planification de trajectoire pour véhicules nautiques

Les véhicules nautiques sont difficiles à contrôler précisément dû à plusieurs sources de perturbations (courants et vents), et un système de propulsion avec plusieurs contraintes. Plusieurs méthodes de commande et planification moderne (ex : MPC ou apprentissage par renforcement), promettent de pouvoir bien fonctionner dans ce type d'environnement. Ce projet s'intéresse à développer un algorithme de commande le plus robuste possible aux perturbations, en explorant divers méthodes moderne adaptées au contexte nautique. L'étudiant travaillant sur ce projet développera des algorithmes (loi de commande, optimisation de trajectoire, simulation dynamique, et/ou apprentissage machine), effectuera des tests dans un environnement de simulation réaliste incluant un simulateur de conduite et participera à des essais avec des véhicules à échelle réelle.

À propos du projet SCOPE

BRP, CM Labs Simulations, LeddarTech, l'Université de Sherbrooke et l'Université McGill co-développeront des véhicules connectés et perceptifs à des fins de recherche avancée. La collaboration impliquera également le Centre de Technologies Avancées - BRP - UdeS (CTA). Cette initiative conjointe permettra aux parties de développer, de tester et de valider des fonctionnalités avancées des systèmes d'aide à la conduite (ADAS), telles que l'évitement des collisions dans des environnements hors route. Les véhicules prototypes pourront "voir" leur environnement en temps réel grâce à des capteurs perceptifs, y compris des capteurs LiDAR fournis, des radars et des caméras, tout en ayant la capacité de communiquer entre eux en utilisant les derniers protocoles véhicule-à-tout (V2X). Les véhicules intégreront certaines capacités de conduite de niveau II et niveau III pour améliorer la sécurité des conducteurs et des passagers. Pour accélérer le développement, un jumeau numérique sera créé à l'aide du Vortex Studio de CM Labs. Le jumeau numérique avancé sera utilisé par les étudiants et les professionnels comme un bac à sable logiciel-dans-la-boucle et conducteur-dans-la-boucle. Le véhicule sera méticuleusement modélisé avec une simulation haute-fidélité à la pointe de la technologie qui inclura les capteurs perceptifs et des modèles d'interaction pneu-sol en temps réel validés, permettant ainsi à l'équipe de mener des plans de validation virtuelle, de former des réseaux neuronaux et de générer de grandes quantités de données virtuelles.

Discipline(s) par secteur

Sciences naturelles et génie

Génie électrique et génie électronique,
Génie mécanique

Financement offert

Oui

Partenaire(s)

Bombardier Produits récréatifs (BRP) , CM
Labs Simulations Inc.

La dernière mise à jour a été faite le 9 juillet 2024. L'Université se réserve le droit de modifier ses projets sans préavis.